DAN USS, O.Š. METERIZE, 6.LIPNJA 2019.

HODOGRAM:

1.Postrojavanje ekipa – svaka škola mora odabrati boje majica koje će nositi (pošaljite koju ste boju odabrali na viber grupu,da se ne poklope iste boje)

- natpis sa imenom škole

2.Himna

3. Pozdrav domaćina

4. Predstavljanje škole domaćina (ples, pjesma)

5. Odlazak na teren za štafetne igre – voditelj određuje za svaku štafetnu igru po 10 učenika i to unaprijed prije dolaska na teren (da se svi učenici mogu izmijeniti u igrama,a dok ne igraju navijaju za svoju ekipu)

ŠTAFETNE IGRE:

1.Poligon :

Preskočiti, provlačiti, preskočiti , obići oko stalka i trčat ravno natrag bez prelaska prepona,lupiti dlanom o dlan idućeg.

2. Šutiranje na koš:

Voditi loptu do koša, šutirati (1 pokušaj) voditi loptu natrag, dati u ruke idućem igraču( loptu ne bacati idućem igraču).

3. Gađanje u metu:

Odbojkaškom loptom iz mjesta gađati u metu (obruč) na podu, otrčati po svoju loptu, nositi je natrag i dati u ruke idućem igraču.

4. Trčanje :

Trčeći što prije obići oko stalka

5. Hokej :

Palicom za hokej voditi pak između 2 čunja i natrag , palicu i pak predati idućem igraču.

6. Nošenje lopte u paru :

Dva igrača u paru okrenuti jedan drugo leđima, odbojkašku loptu držati između sebe i tako se kretati do obruča u koji pada lopta kad par pusti loptu, jedan od igrača uzima loptu iz obruča i trči natrag i postavlja loptu idućem paru između njih.

BODOVI :

1. POLIGON – max. 7 bodova

2. ŠUTIRANJE NA KOŠ – svaki koš 1 bod

3. GAĐANJE U METU –svaki pogodak 1 bod

4. TRČANJE OKO STALAKA – max. 7 bodova

5. HOKEJ – max 7 bodova

6. NOŠENJE LOPTE U PARU – max. 7 bodova

**NAKON ŠTAFETNIH IGARA PAUZA**

IGRA GRANIČARA:

IZVLAČENJEM SE BIRAJU EKIPE KOJA S KOJOM IGRA

IGRA SE PO JEDNA UTAKMICA

2. RAZREDI IGRAJU RAZREDI IZMEĐU SEBE

3. i 4. RAZREDI GDJE SU SAME CURICE IZVLAČE EKIPU, ALI IGRAJU SAMO DJEVOJČICE TE EKIPE.

BODOVATI SE MOŽE TAKO DA SE MJERI VRIJEME POTREBNO ZA POBJEDU, TJ. BOLJA JE ONA EKIPA KOJA U KRAĆEM VREMENU POGODI SVE IGRAČE PROTIVNIČKE EKIPE.

PRAVILA:

* Svaki igrač ima jedan život, u slučaju da ekipa ima manje igrača dodaju im se životi da se izjednače sa protivnikom
* Pogođeni igrači imaju pravo gađati sa strane
* Graničar ima dva života

POTREBNI REKVIZITI:

1. POLIGON – 7 niskih ( za preskok), 7 visokih prepona( za provlačenje), 7 stalaka

2. ŠUTIRANJE NA KOŠ – 7 košarka

3. GAĐANJE METE – 7 odbojkaških lopti , 7 obruča

4. TRČANJE OKO STALAKA – 7 stalaka

5. HOKEJ – 7 palica i pakova

6. NOŠENJE LOPTE U PARU – 7 odbojkaških lopti

KAKO NAM JE OVAKVO NATJECANJE NOVO U ORGANIZACIJI IZABRANE SU NEKE JEDNOSTAVNIJE IGRE, ZA PRIPREMU MANJE ZAHTJEVNE. SVAKI KOMENTAR I PRIMJEDBA, PRIJEDLOG JE DOBRODOŠAO !